

Unified Modeling Language (UML)

- È un linguaggio visuale di modellazione per definire, progettare, realizzare e documentare sistemi sw a oggetti
- Copre l'intero ciclo di vita del sw senza imporre alcun processo di sviluppo predefinito
- È indipendente da qualsiasi linguaggio di programmazione
- È utilizzabile in domini applicativi diversi e per progetti di diverse dimensioni
- È basato sui modelli, che sono uno strumento per gestire la complessità
- È estensibile (per modellare meglio le diverse realtà)
- È sponsorizzato dalle maggiori industrie produttrici di sw

UML: cronologia

Novembre 1997: UML 1.1 (risultato della fusione di UML 1.0, versione rilasciata da Rational Software, con altre proposte) diventa uno standard OMG

Inizio 1999: UML 1.3

2002: pianificato il rilascio di UML 2.0

Object Management Group (OMG)

- È un'organizzazione a cui aderiscono circa 800 aziende (leader in campo internazionale)
- Slogan: “Setting vendor-neutral software standards, and enabling distributed, enterprise-wide interoperability”
- Obiettivo: produrre e mantenere un corpo di specifiche che supportino tutte le fasi del ciclo di vita di sw distribuito ed eterogeneo
- Le specifiche sono scritte, influenzate e adottate dalle aziende aderenti
- Chiunque può scaricare gratuitamente le specifiche dal sito web del gruppo
- Ogni azienda, istituzione, organizzazione pubblica può divenire membro del gruppo
- Specifiche OMG:
 - ✓ UML (standardizza le rappresentazioni di analisi e progettazione)
 - ✓ CORBA (fissa gli standard per l'interoperabilità delle applicazioni sviluppate)

Diagrammi UML

Viste statiche = diagrammi

- dei casi d'uso
- delle classi
- degli oggetti
- dei package
- di deployment

Viste dinamiche = diagrammi

- di sequenza
 - di collaborazione
 - di stato
 - di attività
- } Diagrammi di interazione