

**CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE A
PER ALLIEVI IN INGEGNERIA DELL'INFORMAZIONE (N.O.)**

Docente

Marina Zanella

Orario ricevimento: lunedì 11.00-12.00
giovedì 11.30-12.30

Dip. Elettronica per l'Automazione

Studio 34, Tel. 030 3715.596

e-mail: zanella@ing.unibs.it

Testi adottati

M. FOWLER, UML DISTILLED, ADDISON-WESLEY ITALIA, 3/E, 2004

C. GHEZZI, M. JAZAYERI, D. MANDRIOLI, INGEGNERIA DEL SOFTWARE –
FONDAMENTI E PRINCIPI, 2/E, PEARSON EDUCATION ITALIA, 2004

(Copie dei lucidi disponibili al sito <http://www.prenhall.com/ghezzi>)

Testi per la consultazione

C. S. HORSTMANN, PROGETTAZIONE DEL SOFTWARE E DESIGN PATTERN IN JAVA,
APOGEO, 2004

S. L. PFLEEGER, SOFTWARE ENGINEERING – THEORY AND PRACTICE, 2/E, PRENTICE
HALL, 2001

R. S. PRESSMAN, PRINCIPI DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE, 4/E, MCGRAW-HILL, 2004

E. STILLER, C. LEBLANC, PROJECT-BASED SOFTWARE ENGINEERING: AN OBJECT-
ORIENTED APPROACH, ADDISON WESLEY, 2002

I. SOMMERVILLE, INGEGNERIA DEL SOFTWARE, 7/E, PEARSON EDUCATION ITALIA, 2005

W. ZUSER, S. BIFFL, T. GRECHENIG, M. KÖHLE, INGEGNERIA DEL SOFTWARE CON UML E UNIFIED PROCESS, MCGRAW-HILL, 2004

Altre fonti

Copie dei **lucidi** del docente disponibili al sito <http://zeus.ing.unibs.it/se>

ESAME

- 1) Presentazione e discussione della documentazione di un **progetto**, proposto dal docente e realizzato in gruppo (massimo quattro persone)

Linguaggio di programmazione: Java

- 2) Prova **scritta**