

Ingegneria del Software A

Allievi in Ingegneria dell'Informazione (N.O.)
Tema d'esame – 5 Dicembre 2007 – ore 9.00-10.30

NOME: **COGNOME:**

MATRICOLA: **FIRMA:**

Le risposte chiuse valgono 1/30 ciascuna.
Il valore degli esercizi è riportato nel
prospetto a lato.

Esercizio	1	2	3	4a	4b	5a	5b	6
Valore	2	2	2	2	2	2	3	3
Valutazione								

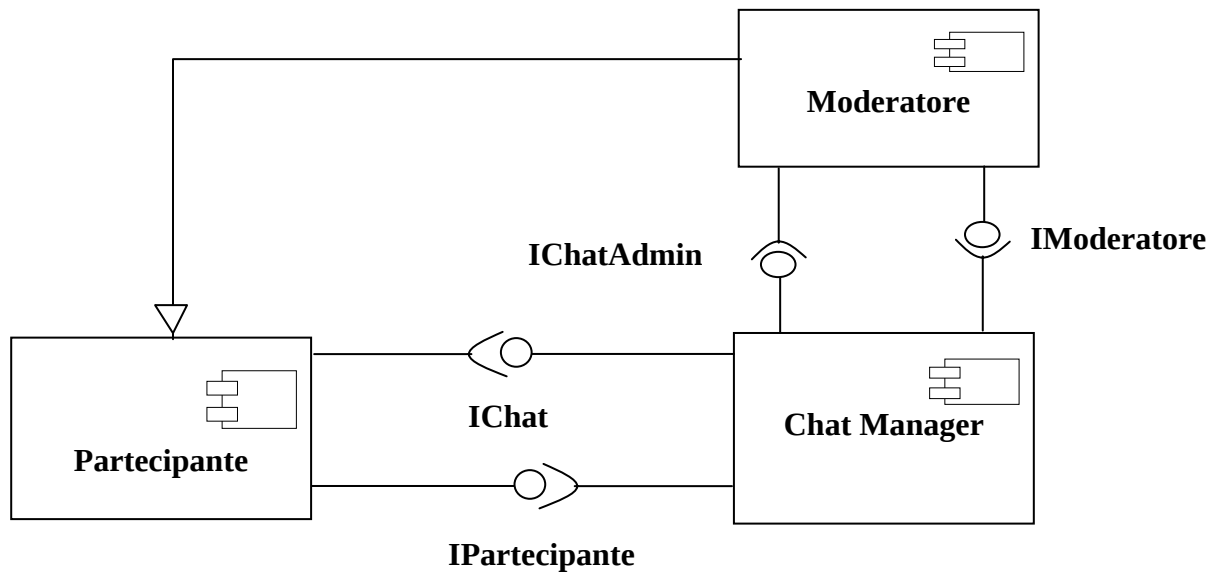
Risposte chiuse

Affermazione	Vera o falsa?
Supposto che le specifiche rappresentino senza errori i veri requisiti, un sistema software corretto è necessariamente affidabile	
Il (meta)modello di processo a spirale contempla esplicitamente la realizzazione di prototipi	
JML (Java Modeling Language) è uno standard OMG	
Una rete di Petri priva di conflitti è necessariamente priva di blocchi critici (<i>deadlock</i>)	
Z è un linguaggio di specifica informale	
Il progetto per il riuso è un principio di modularizzazione	
UML può essere adottato solo entro processi di sviluppo del software stabiliti dallo standard UML stesso	
La rappresentazione testuale dei casi d'uso <u>non</u> fa parte di UML	
La sintassi dei diagrammi UML delle classi <u>non</u> consente di rappresentare classi astratte	
Un diagramma di sequenza UML può rappresentare le interazioni di oggetti che sono istanze di più classi	
I diagrammi UML di sequenza sono diagrammi di interazione	
Il fine di un diagramma UML di stato è quello di evidenziare il ciclo di vita di un oggetto di una classe assegnata	

Esercizi

- 1) Definire il concetto di applicazione software *embedded*.
- 2) Definire il concetto di tempestività (*timeliness*) di un processo di sviluppo del software.
- 3) Definire il concetto di progettazione per contratto.
- 4)
 - a) Classificare gli stili di specifica in operazionali e descrittivi/dichiarativi;
 - b) Elencare alcuni linguaggi noti per la stesura di specifiche secondo ciascuno dei due stili.

- 5) a) Chiarire quale sia il tipo del seguente diagramma UML e in che fase del ciclo di vita del software possa essere utile il suo impiego;
 b) Descrivere (in forma testuale) il contenuto del diagramma stesso.



- 6) Derivare un diagramma UML degli oggetti, contenente almeno due istanze di ogni classe, compatibile con il seguente diagramma UML delle classi. Scrivere una nota per chiarire se una persona possa rivestire più utenze, relative a più contatori e/o a un unico contatore.

