

# **CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE A PER ALLIEVI IN INGEGNERIA DELL'INFORMAZIONE**

Docente

**Marina Zanella**

Orario ricevimento: lunedì 10.00-12.00

Dip. Elettronica per l'Automazione

Studio 28, Tel. 030 3715.596

e-mail: [zanella@ing.unibs.it](mailto:zanella@ing.unibs.it)

## **Testi adottati**

M. FOWLER, UML DISTILLED, ADDISON-WESLEY ITALIA, 3/E, 2004

C. GHEZZI, M. JAZAYERI, D. MANDRIOLI, INGEGNERIA DEL SOFTWARE –  
FONDAMENTI E PRINCIPI, 2/E, PEARSON EDUCATION ITALIA, 2004  
(Copie dei lucidi disponibili al sito <http://www.prenhall.com/ghezzi>)

## **Testi per la consultazione**

L. BARESI, L. LAVAZZA, M. PINCIAMORE, DALL'IDEA AL CODICE CON UML 2,  
PEARSON EDUCATION ITALIA, 2006

A. BINATO, A. FUGGETTA, L. SFARDINI, INGEGNERIA DEL SOFTWARE – CREATIVITÀ E  
METODO, PEARSON EDUCATION ITALIA, 2006  
(WebBook disponibile al sito <http://webbook.cefriel.it>)

C. S. HORSTMANN, PROGETTAZIONE DEL SOFTWARE E DESIGN PATTERN IN JAVA,  
APOGEO, 2004

S. L. PFLEEGER, SOFTWARE ENGINEERING – THEORY AND PRACTICE, 2/E, PRENTICE  
HALL, 2001

R. S. PRESSMAN, PRINCIPI DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE, 5/E, MCGRAW-HILL, 2008

E. STILLER, C. LEBLANC, PROJECT-BASED SOFTWARE ENGINEERING: AN OBJECT-ORIENTED APPROACH, ADDISON WESLEY, 2002

I. SOMMERVILLE, INGEGNERIA DEL SOFTWARE, 7/E, PEARSON EDUCATION ITALIA, 2005

W. ZUSER, S. BIFFL, T. GRECHENIG, M. KÖHLE, INGEGNERIA DEL SOFTWARE CON UML E UNIFIED PROCESS, MCGRAW-HILL, 2004

### **Altre fonti**

Copie dei **lucidi** del docente disponibili al sito <http://eracle.ing.unibs.it/se>

## ESAME

1) Prova **scritta** (con data assegnata per lo “Scritto” nella pagina degli appelli del portale per gli studenti della Facoltà)

Lo studente può scegliere di sostenere più volte tale prova: il voto valido è quello dell’ultima prova consegnata. La mancata consegna non comporta alcuna conseguenza

2) Prova **orale** (con data assegnata per l’“Orale” nel portale per gli studenti della Facoltà)

Presentazione e discussione della documentazione di un **progetto**, proposto dal docente e realizzato in gruppo (massimo quattro persone)

Linguaggio di programmazione: Java

Il materiale relativo al progetto deve essere stato consegnato in precedenza rispetto alla prova orale, entro la data indicata nei “Commenti” nella pagina degli appelli del portale per gli studenti della Facoltà

L’ordine temporale relativo con cui uno studente sostiene le due prove è indifferente.

**INGEGNERIA DEL SOFTWARE A**

ZANELLA Marina

a.a. 2007-2008

Corso di Laurea in Ingegneria dell'Informazione (N.O.)

Sessione	tipo	Data Scritto	Ora Scritto	Data Orale	Ora Orale	Commenti	stato	
Q 3	Scritto	09/07/2008	09:00				Pubblicato	
Q 3	Orale			11/07/2008	09:00	Per discutere l'elaborato il giorno 11/07/2008 è necessario avere consegnato lo stesso entro il 27/06/2008	Pubblicato	
Recupero	Scritto	27/08/2008	14:30				Pubblicato	