

# **CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE A PER ALLIEVI IN INGEGNERIA DELL'INFORMAZIONE**

Docente

**Marina Zanella**

Orario ricevimento: lunedì 10.30-12.30

Dip. Elettronica per l'Automazione

Studio 28, Tel. 030 3715.596

e-mail: [zanella@ing.unibs.it](mailto:zanella@ing.unibs.it)

## **Testi adottati**

M. FOWLER, UML DISTILLED, ADDISON-WESLEY ITALIA, 3/E, 2004

C. GHEZZI, M. JAZAYERI, D. MANDRIOLI, INGEGNERIA DEL SOFTWARE –  
FONDAMENTI E PRINCIPI, 2/E, PEARSON EDUCATION ITALIA, 2004  
(Copie dei lucidi disponibili al sito <http://www.prenhall.com/ghezzi>)

## **Testi per la consultazione**

L. BARESI, L. LAVAZZA, M. PINCIAMORE, DALL'IDEA AL CODICE CON UML 2,  
PEARSON EDUCATION ITALIA, 2006

A. BINATO, A. FUGGETTA, L. SFARDINI, INGEGNERIA DEL SOFTWARE – CREATIVITÀ E  
METODO, PEARSON EDUCATION ITALIA, 2006  
(WebBook disponibile al sito <http://webbook.cefriel.it>)

C. S. HORSTMANN, PROGETTAZIONE DEL SOFTWARE E DESIGN PATTERN IN JAVA,  
APOGEO, 2004

S. L. PFLEEGER, SOFTWARE ENGINEERING – THEORY AND PRACTICE, 2/E, PRENTICE  
HALL, 2001

R. S. PRESSMAN, PRINCIPI DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE, 5/E, MCGRAW-HILL, 2008

E. STILLER, C. LEBLANC, PROJECT-BASED SOFTWARE ENGINEERING: AN OBJECT-ORIENTED APPROACH, ADDISON WESLEY, 2002

I. SOMMERVILLE, INGEGNERIA DEL SOFTWARE, 7/E, PEARSON EDUCATION ITALIA, 2005

W. ZUSER, S. BIFFL, T. GRECHENIG, M. KÖHLE, INGEGNERIA DEL SOFTWARE CON UML E UNIFIED PROCESS, MCGRAW-HILL, 2004

### **Altre fonti**

Copie dei **lucidi** del docente disponibili al sito <http://eracle.ing.unibs.it/se>

## ESAME

- 1) Prova **scritta** (con data assegnata per lo “Scritto” nella pagina degli appelli del portale degli insegnamenti dell’Ateneo)  
Lo studente può scegliere di sostenere ripetutamente tale prova, iscrivendosi ogni volta alla stessa nella pagina degli appelli del portale degli insegnamenti dell’Ateneo: il voto valido è quello dell’ultima prova consegnata. La mancata consegna (anche reiterata) non comporta alcuna conseguenza

2) Prova **orale** (con data assegnata per l' "Orale" nel portale degli insegnamenti dell' Ateneo)

Presentazione e discussione della documentazione di un **progetto**, proposto dal docente e realizzato in gruppo (massimo quattro persone). Tutti gli appartenenti al gruppo devono sostenere la prova orale nel medesimo appello, previa iscrizione di ciascuno di essi a suddetta prova nella pagina degli appelli del portale degli insegnamenti dell' Ateneo.

Linguaggio di programmazione: Java

Il materiale relativo al progetto deve essere stato consegnato in precedenza rispetto alla prova orale, entro la data indicata nelle note della pagina degli appelli del portale degli insegnamenti dell' Ateneo.

L'ordine temporale relativo con cui uno studente sostiene le due prove è indifferente.